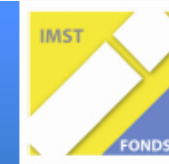




[www.hswieselburg.ac.at](http://www.hswieselburg.ac.at)



# COMPUTERHAUPTSCHULE WIESELBURG

eLSA

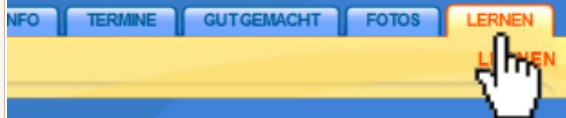
## E-LEARNING IN ALLEN GEGENSTÄNDEN

Lernen mit Heft, Buch, Computer und Internet. Von Deutsch bis Biologie, Mathematik bis Musik. Wir sind eLSA-Schule. (eLSA = E-Learning im Schulalltag. Eine Initiative des bm:ukk)



## EUROPÄISCHER COMPUTER- FÜHRERSCHEIN

Ganz selbstverständlich zum ECDL: Vorbereitung in aufeinander aufbauenden Kursen. Prüfung an der Schule. Wir sind zertifiziertes ECDL-Testcenter.



## VON ZUHAUSE AUS LERNEN

Kurse zum Wiederholen und Üben auf unserer Website im Internet. Persönlicher Lernbereich mit Passwort für jede Schülerin, jeden Schüler.



## LERNHILFE IM LERNSTUDIO

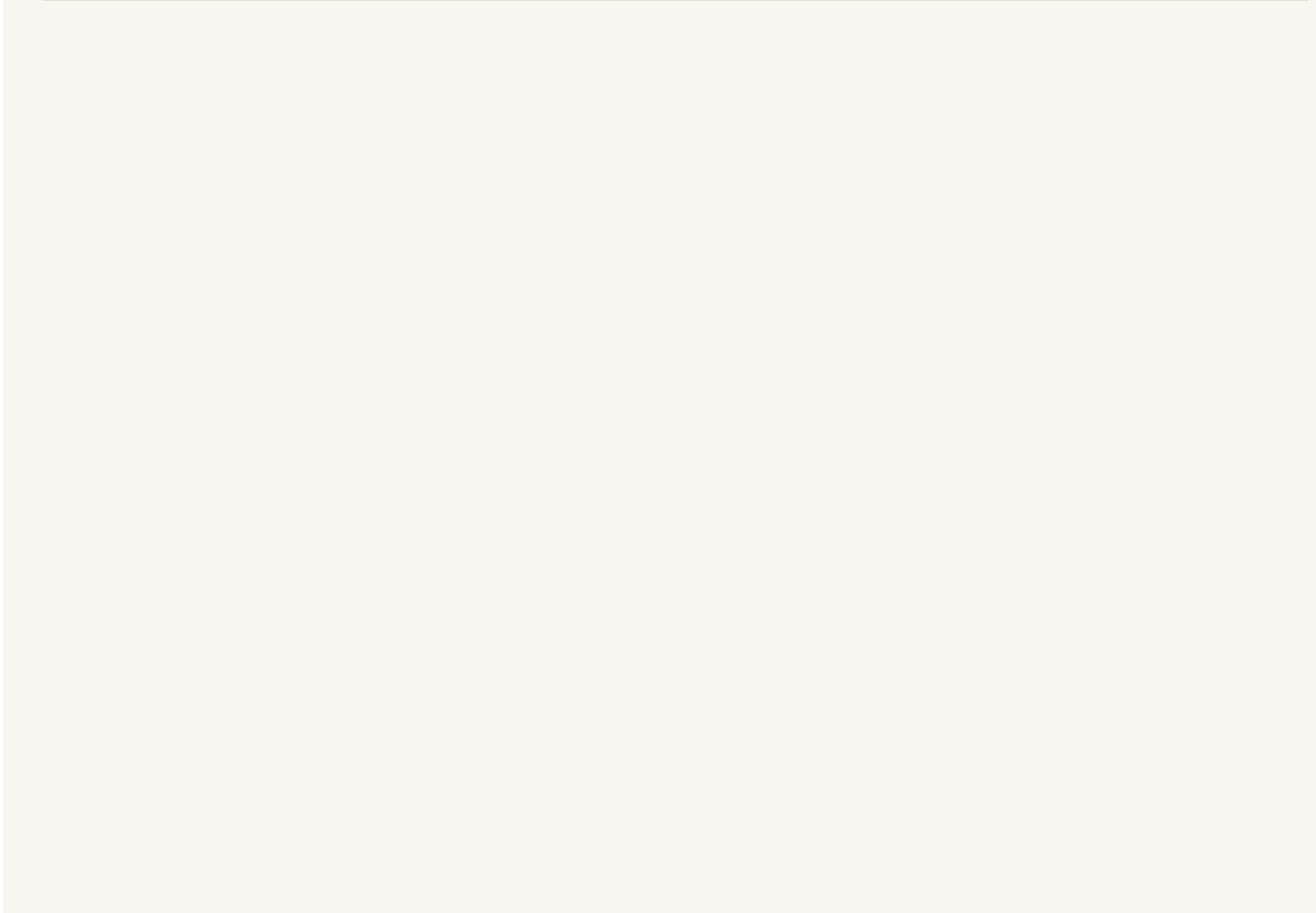
Nachlernen, Hilfe bei der Aufgabe. Freiwillige Teilnahme je nach Bedarf. Individuelle Betreuung durch Lehrerinnen und Lehrer.



## SURFEN

im Internet?  
Sogar das  
lernst  
du hier!

IMPRESSUM: Computerhauptschule Wieselburg, Karl-Hager-Platz 2, 3250 Wieselburg; Für den Inhalt verantwortlich: Dir.Karl Fahrnberger; Text: Schulentwicklungsteam; Gestaltung: Alfred Koch; finanziert aus Mitteln des IMST-Fonds.



## Diese Gegenstände gibt es nur bei uns:

### 1. Klasse:

#### GRAFIKWERKSTATT

Statt mit Bleistift, Pinsel und Malkasten entstehen kleine Kunstwerke mit Mal- und Zeichenprogrammen. Nebenher erlernst du Dateiverwaltung sowie den Umgang mit Software.

#### SURFSCHULE

Mit dem Internet erfolgreich umzugehen bereitet dir nach dem Besuch dieser Übung keine Mühe. Gleichzeitig erfährst du schon viel, was man für die ECDL-Prüfung wissen muss.

### 2. Klasse:

#### SCHREIBWERKSTATT

Dieser Gegenstand gehört zum Deutschunterricht. Ins Heft schreibt man dabei nicht. Man tippt Texte in den Computer. Das hilft dir nicht nur in Deutsch, sondern ist auch die perfekte Vorbereitung für die ECDL-Prüfung.

#### PRÄSENTATIONSPROFI

Am Ende dieser Übung kannst du Präsentieren wie ein Profi. Du bringst Bilder zum Laufen, erfindest Info-Screens; schließlich hältst du Referate mit selbst gestalteten Bildern, Fotos und Texten und zeigt sie deinem Publikum mit dem Beamer.

### 3. Klasse:

#### RECHENWERKSTATT

So handhabt man die Mathematik auch in der Wirtschaft. Statt Buch, Heft und Taschenrechner kommt die Tabellenkalkulation zum Einsatz und du bereitest dich gleichzeitig auf die ECDL-Prüfung vor.

#### CAD-WERKSTATT

Präzise Zeichnungen entstehen ganz ohne Zirkel und Lineal, Tusche und Radierer. Du zeichnest nur mit der Maus und der Tastatur. Der Kopf wird ganz für das Mitdenken und Verstehen frei.

#### WORD

Was man in der Schreibwerkstatt gelernt hat, vertieft man nun. Vom gelungenen Layout bis zum Serienbrief beherrscht du am Ende alles, was dir für eine erfolgreiche ECDL-Prüfung abverlangt wird.

#### INTERNETPROFI

Surfschüler haben hier einen Startvorteil. Nun geht es nämlich darum, das Internet genau zu verstehen. Du gestaltest es sogar selbst mit, indem du eigene Websites herstellst! Die ECDL-Prüfung im Anschluss fällt dir dann leicht.

#### PROGRAMMIEREN

Zum Programmieren brauchst du Logik. Dann ist die Freude groß, wenn z.B. „Karol the Robot“ tatsächlich das tut, was du ihm befohlen hast.

### 4. Klasse:

#### CAD-WERKSTATT (so wie in der 3. Klasse)

#### DATENBANKEN

Alles, was du über Datenbanken wissen musst, wie man sie anlegt, wie man sie verwaltet, wie man Nutzen daraus zieht, ist Inhalt dieser unverbindlichen Übung. Ziel ist natürlich wieder das Ablegen der ECDL-Prüfung.

#### IT-GRUNDLAGEN

Der ECDL in der Zielgeraden: Ausgehend von der Geschichte des PC bis hin zu Hardware und Software und wie man sie selbst wartet, erhält dein Computerwissen den allerletzten Schliff. Das wird mit dem Ablegen der letzten beiden Prüfungen für den ECDL belohnt.

**Bevor du den ECDL erhältst, musst du 7 Prüfungen ablegen. Wir helfen dir dabei, dass sie gelingen! Den ECDL kannst du erwerben - du musst das aber nicht.**

# Surfschule

IMST

FONDS

Wer im Internet surft, verirrt sich oft. Lerne genau das zu finden, was du suchst.

Bereits in der ersten Klasse hast du die Möglichkeit, die unverbindliche Übung SURFSCHULE zu besuchen. Informationen im Internet suchen und damit spannende Aufgaben lösen, mit unserer Lernplattform umgehen, mailen, Webseiten gestalten, Internet-Radio aufnehmen - was du hier lernst, brauchst du für den ECDL - aber vor allem für jeden Gegenstand unserer Computerhauptschule.



#### SURFSCHULE

IMST-Fonds-Projekt 2007/08

Schwerpunkt 1: e-learning & e-teaching  
Eine Initiative des bm:ukk zur Weiterentwicklung des Mathematik-, Naturwissenschafts- und Informatikunterrichts in Österreich

