

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Vektorgrafiken? Welche Programme erzeugen Vektorgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was geschieht bei der Subtraktiven Farbmischung? Welche Geräte verwenden diese Art der Farbmischung? (2)

-----  
-----  
-----

3. Welche Aufgaben haben Hubs, Switches und Router? (2)

-----  
-----  
-----

4. Wozu dient eine Netzwerkkarte? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für eine Website vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 150 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie eine Website mit Hilfe des Programmes „Dreamweaver“: (3)

- a) Erzeugen Sie eine Tabelle mit 800 Pixel Breite, 3 Zeilen und 2 Spalten.
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ als Thumbnail ein und schreiben Sie dazu einen kurzen Text (Inhalt beliebig).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Link.
- d) Testen Sie ihr bisheriges Ergebnis mit Vorschau im Browser (F12) und speichern Sie Ihre Website unter Ihrem Namen auf der Diskette.

7. Verschönern Sie die Website durch weitere Texte, Bilder oder Animationen. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Bitmapgrafiken? Welche Programme erzeugen Bitmapgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was geschieht bei der Additiven Farbmischung? Welche Geräte verwenden diese Art der Farbmischung? (2)

-----  
-----  
-----

3. Was bedeutet LAN bzw. WAN? (2)

-----  
-----  
-----

4. In welchen Netzwerken verwendet man die Servertechnologie bzw. die Peer-to-Peer-Technologie? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für eine Website vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 400 \* 300 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 160 \* 120 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie eine Website mit Hilfe des Programmes „Dreamweaver“: (3)

- a) Erzeugen Sie eine Tabelle mit 700 Pixel Breite, 4 Zeilen und 3 Spalten.
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ als Thumbnail ein und schreiben Sie dazu einen kurzen Text (Inhalt beliebig).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Link.
- d) Testen Sie ihr bisheriges Ergebnis mit Vorschau im Browser (F12) und speichern Sie Ihre Website unter Ihrem Namen auf der Diskette.

7. Verschönern Sie die Website durch weitere Texte, Bilder oder Animationen. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Vektorgrafiken? Welche Programme erzeugen Vektorgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was bedeutet Farbtiefe? Gib Beispiele an! (2)

-----  
-----  
-----

3. Welche Aufgaben haben Hubs, Switches und Router? (2)

-----  
-----  
-----

4. Wozu dient eine Netzwerkkarte? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für eine Website vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 600 \* 450 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 150 \* 120 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie eine Website mit Hilfe des Programmes „Dreamweaver“: (3)

- a) Erzeugen Sie eine Tabelle mit 800 Pixel Breite, 3 Zeilen und 2 Spalten.
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ als Thumbnail ein und schreiben Sie dazu einen kurzen Text (Inhalt beliebig).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Link.
- d) Speichern Sie Ihre Website unter Ihrem Namen und testen Sie ihr bisheriges Ergebnis mit Vorschau im Browser (F12).

7. Verschönern Sie die Website durch weitere Texte, Bilder oder Animationen. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

15 Punkte zu erreichen / positiv ab 8 Punkten / \_\_\_\_\_ Punkte erreicht

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Bitmapgrafiken? Welche Programme erzeugen Bitmapgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was versteht man in der Physik unter sichtbarem Licht? (2)

-----  
-----  
-----

3. Was bedeutet LAN bzw. WAN? (2)

-----  
-----  
-----

4. In welchen Netzwerken verwendet man die Servertechnologie bzw. die Peer-to-Peer-Technologie? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für eine Website vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 160 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie eine Website mit Hilfe des Programmes „Dreamweaver“: (3)

- a) Erzeugen Sie eine Tabelle mit 700 Pixel Breite, 4 Zeilen und 3 Spalten.
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ als Thumbnail ein und schreiben Sie dazu einen kurzen Text (Inhalt beliebig).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Link.
- d) Testen Sie ihr bisheriges Ergebnis mit Vorschau im Browser (F12) und speichern Sie Ihre Website unter Ihrem Namen auf der Diskette.

7. Verschönern Sie die Website durch weitere Texte, Bilder oder Animationen. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

15 Punkte zu erreichen / positiv ab 8 Punkten / \_\_\_\_\_ Punkte erreicht

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Vektorgrafiken? Welche Programme erzeugen Vektorgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was geschieht bei der Subtraktiven Farbmischung? Welche Geräte verwenden diese Art der Farbmischung? (2)

-----  
-----  
-----

3. Welche Aufgaben haben Hubs, Switches und Router? (2)

-----  
-----  
-----

4. Wozu dient eine Netzwerkkarte? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für ein Word Dokument vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 150 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie ein Word Dokument: (3)

- a) Schreiben Sie einen kurzen Text, der zum Bild passt (ein Satz genügt)
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ ein (Einfügen/Grafik/...).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Hyperlink (Einfügen/Hyperlink/...).

7. Verschönern Sie das Word Dokument durch weitere Texte und Bilder. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Bitmapgrafiken? Welche Programme erzeugen Bitmapgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was geschieht bei der Additiven Farbmischung? Welche Geräte verwenden diese Art der Farbmischung? (2)

-----  
-----  
-----

3. Was bedeutet LAN bzw. WAN? (2)

-----  
-----  
-----

4. In welchen Netzwerken verwendet man die Servertechnologie bzw. die Peer-to-Peer-Technologie? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für ein Word Dokument vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 150 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie ein Word Dokument: (3)

- a) Schreiben Sie einen kurzen Text, der zum Bild passt (ein Satz genügt)
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ ein (Einfügen/Grafik/...).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Hyperlink (Einfügen/Hyperlink/...).

7. Verschönern Sie das Word Dokument durch weitere Texte und Bilder. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Vektorgrafiken? Welche Programme erzeugen Vektorgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was bedeutet Farbtiefe? Gib Beispiele an! (2)

-----  
-----  
-----

3. Welche Aufgaben haben Hubs, Switches und Router? (2)

-----  
-----  
-----

4. Wozu dient eine Netzwerkkarte? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für ein Word Dokument vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 150 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie ein Word Dokument: (3)

- a) Schreiben Sie einen kurzen Text, der zum Bild passt (ein Satz genügt)
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ ein (Einfügen/Grafik/...).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Hyperlink (Einfügen/Hyperlink/...).

7. Verschönern Sie das Word Dokument durch weitere Texte und Bilder. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**

15 Punkte zu erreichen / positiv ab 8 Punkten / \_\_\_\_\_ Punkte erreicht

**Name:**

**Klasse:**

**Datum:**

1. Was sind Bitmapgrafiken? Welche Programme erzeugen Bitmapgrafiken? (2)

-----  
-----  
-----

2. Was versteht man in der Physik unter sichtbarem Licht? (2)

-----  
-----  
-----

3. Was bedeutet LAN bzw. WAN? (2)

-----  
-----  
-----

4. In welchen Netzwerken verwendet man die Servertechnologie bzw. die Peer-to-Peer-Technologie? (2)

-----  
-----  
-----

5. Bereiten Sie das auf der Diskette gespeicherte Bild mit Hilfe des Programmes „IrfanView“ für ein Word Dokument vor: (2)

- a) Ändern Sie die Größe in 640 \* 480 Pixel, ändern Sie die Farbtiefe auf 256 Farben und speichern Sie das Bild unter dem Titel bild\_gross auf der Diskette.
- b) Erzeugen Sie auch noch ein Thumbnail mit 200 \* 150 Größe und 16 Farben. Speichern Sie das Bild unter bild\_klein auf der Diskette.
- c) Löschen Sie das Originalbild von der Diskette (um Platz frei zu machen)

6. Gestalten Sie ein Word Dokument: (3)

- a) Schreiben Sie einen kurzen Text, der zum Bild passt (ein Satz genügt)
- b) Fügen Sie „bild\_klein“ ein (Einfügen/Grafik/...).
- c) Beim Klicken auf das kleine Bild (Thumbnail) soll das größere Bild erscheinen. Erzeugen Sie den entsprechenden Hyperlink (Einfügen/Hyperlink/...).

7. Verschönern Sie das Word Dokument durch weitere Texte und Bilder. (2)

**Speichern Sie Ihr Endergebnis auf der Diskette!**