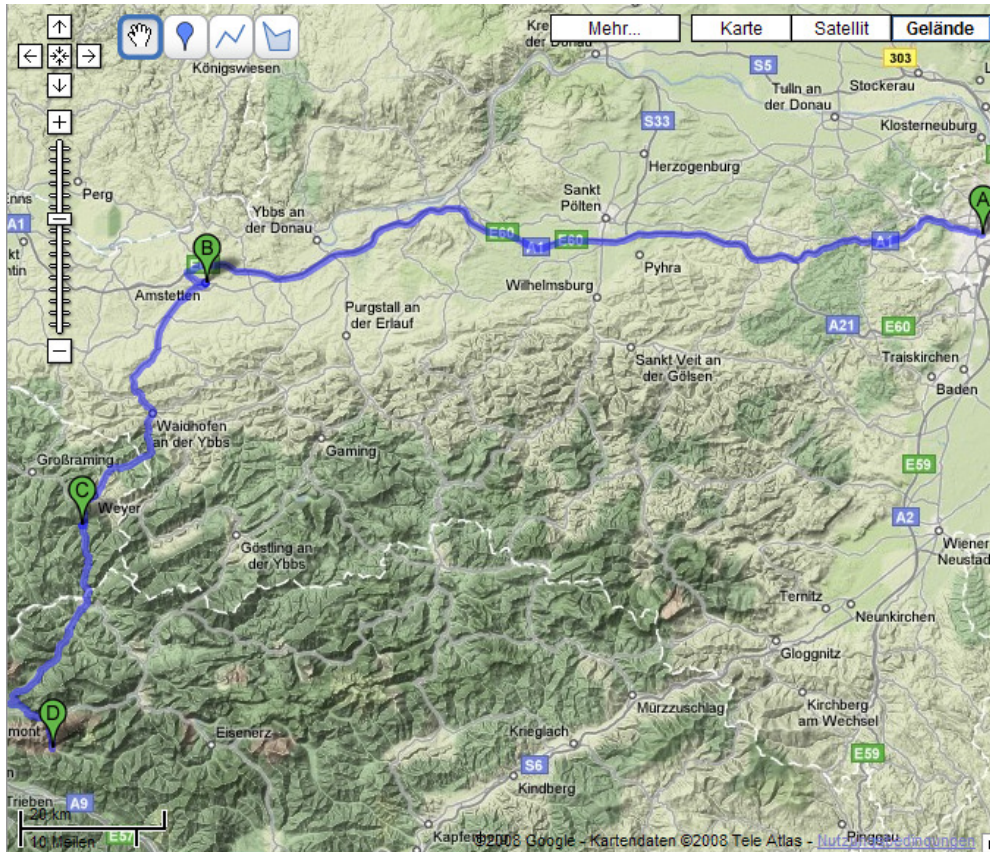
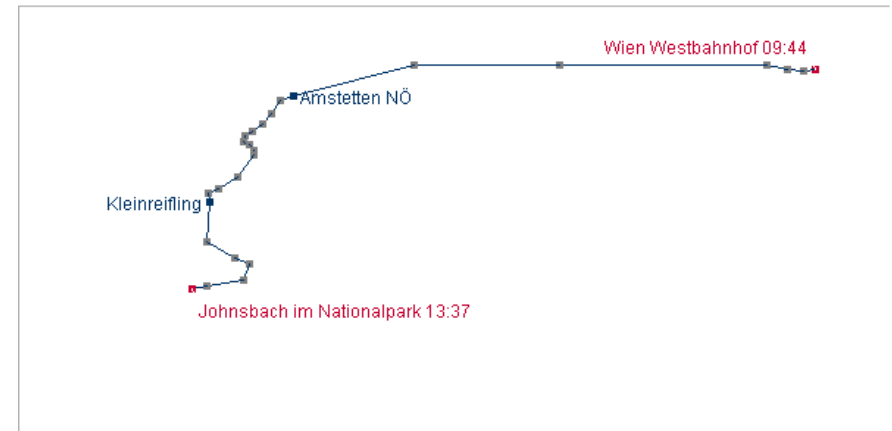


Vorbereitung

Anreise



Geländekarte mit Straßenroute aus GoogleMaps



Streckenkarte der ÖBB

Trage ein

A _____ **B** _____
C _____ **D** _____

Wie viele Zwischenstopps sind zwischen **A** und **B**? _____

Wie viele Zwischenstopps sind zwischen **C** und **D**? _____



Zeit	Montag, 19. Mai	Dienstag, 20. Mai	Mittwoch, 21. Mai
08:00		Frühstück	Frühstück
09:00	9:20 Treffpunkt Westbahnhof, obere Halle vorm Gleis 2	9:00 Abmarsch v Johnsbach	9:00 „Orientieren“ Teil 2
10:00	10:55 5 Min. Umsteigen in Amstetten	<p style="text-align: center;">Wanderung Sagenweg, Haltepunkte vermessen, Gesehenes beschreiben, Ergebnisse deuten.</p> <p style="text-align: center;">2-3 Pausen</p>	9:30-12:30 Schnitzeljagd wird von 1-2 Kleingruppen erstellt – Restklasse: Wildnis-Spiel. Abschlusspiel
11:00	11:54 Umsteigen in Kleinreifling		
12:00	12:44 Abfahrt Kleinreifling		Mittagessen
13:00	13:37 Ankunft in Johnsbach-NPG		Bustransfer Bahnhof Johnsbach-NPG
14:00	13:45-14:25 Pause		14:45 Abfahrt Johnsbach-NPG
14:30	Kennenlernspiel Weidendom		15:40 5 Min. Umsteigen in Kleinreifling
14:45	Vorstellen des NP - 5 Min. Referate	15:52 - 16:10 Umsteigen in Weyer/Enns	
15:15	Themenweg „Lettmair Au“	16:58 7 Min. Umsteigen in Amstetten	
16:00	„Orientieren“ Teil 1	17:05 Abfahrt Amstetten	
16:30	16:30-17:00 „Schnitzeljagd“	17:00 Ende beim Weidendom	18:18 Ankunft Wien Westbahnhof
17:00		17:15 Bustransfer GH Ödsteinblick	
18:00	Bustransfer zum GH Ödsteinblick, Zimmer beziehen	Abendessen	
18:30	Abendessen	Freizeitgestaltung	
19:00	Freizeitgestaltung		
21:30	Auf's Zimmer	21:00 Auf's Zimmer, aufräumen	
22:00	Nachtruhe	Nachtruhe	



Meine Team-Präsentation



Wanderung Lettmair Au

Frau Petra Sterl vom NP Gesäuse führt uns entlang des **Themenwegs** durch eine Auenlandschaft an der Enns.

Höre gut zu und schau dir die genannten Dinge gut an, damit du die **Aufgabe** lösen kannst.

Was mir in Erinnerung ist:

Platz für Fotos



„Schnitzeljagd“ beim Weidendom

Aufgaben mit der analogen Karte

- Zeichne den Weidendom in der Karte ein!
- Bei welchem Bahnhof bist du aus dem Zug gestiegen? _____
- In welcher Himmelsrichtung liegt Johnsbach vom Weidendom aus gesehen? _____
- Weißt du, bei welchem Gasthof ihr übernachtet? Suche den Gasthof **Ödsteinblick** in der Karte und markiere ihn!
- Wie viele Kilometer sind es vom Weidendom nach Johnsbach (Tipp: wenn du mit offenen Augen durch die Gegend gehst, kannst du deine Messungen und Berechnungen aus der Karte „absichern“)?
- Wie heißt der höchste Berg im Nationalpark Gesäuse?

Aufgaben zum Beobachten

- **Von** welcher Himmelsrichtung **in** welche Himmelsrichtung fließt die Enns? _____
- Wie schnell fließt die Enns? _____
- Welche Temperatur hat die Enns? _____
- Und nun geht's ans Schätzen: wie viel Grad hat es heute an der Luft? _____
- Welches Tier lebt auf der Schotterbank? _____
- Welche Tiere finden wir im Tümpel beim Weidendom? Nenne mindestens zwei Tiere!



Orientieren Teil 1



PDA und KOMPASS Digital Map

Start -> Programme ->  KOMPASS Digital Map



Wie heißt der Kartenausschnitt? _____

Ist die GPS CF-Karte eingesteckt? _____

Wie aktivierst du die GPS Funktion? _____

Verschiebe die Karte mit dem Stylus bis zum Wort Bachbrücke.

Mit den Schaltflächen kannst du die Karte zoomen



Wo findest du einen Maßstab? _____

Zeichne die Kartenzeichen für

- Bahnhof/Haltestelle
- Kapelle
- Wegkreuz
- Wegweiser
- Wegepunkt



Abb. 1

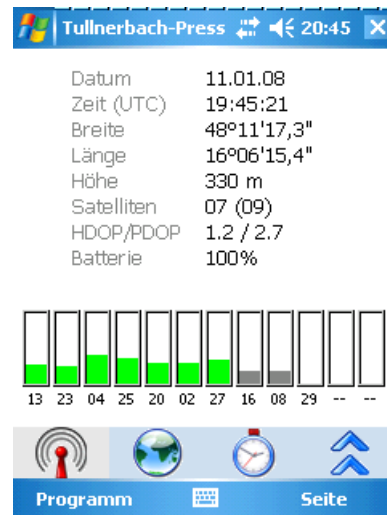


Abb. 2

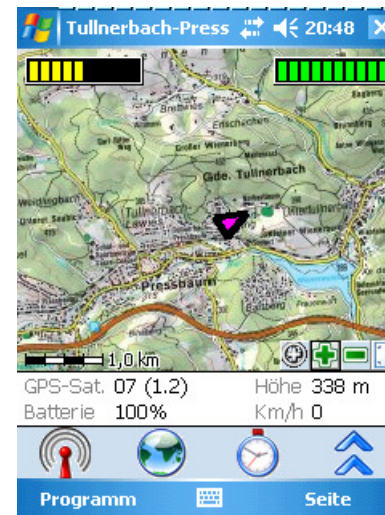


Abb. 3



Abb. 4



Abb. 5

In den **Einstellungen** (Abb.1) kann eine **Werkzeugleiste** – die **Toolbar** (Abb.2) – zugeschaltet werden. Die 4 Tools zeigen **Satelliten** (Abb.2), die **Kartenansicht** (Abb.3), den **Reisezähler** (Abb.1) und einen **Kompass** (Abb.4)

- **Wegpunkte** (engl. waypoints)
- ▼ **Standort**
- Tracks** (engl. track) sind Wegstrecken



Aufgaben mit dem GPS-Gerät:

Du hast auf deinem GPS-Gerät **sechs Punkte** markiert! Die Punkte heißen **W1, W2, W3, W4, W5, W6**.
Suche diese Punkte in der **Lettmair Au** und notiere, was genau du dort gefunden hast!

Achtung! Diese Punkte befinden sich entlang des Weges – entweder auf Wegen oder direkt neben Wegen! Beachte, dass das GPS-Gerät eine gewisse Ungenauigkeit aufweisen kann und gehe **keinesfalls** ins Wasser!

Aufgabe 1

W1	Suche diesen Punkt! Hier findest du Informationen! Nenne eine Pflanze, die hier vorkommt, aber nicht aus dem Gesäuse ist.	
W2	Suche diesen Punkt! Was kannst du hier beobachten?	
W3	Suche diesen Punkt! Nenne mindesten 5 Tiere, die hier im Gesäuse vorkommen.	
W4	Suche diesen Punkt! Was darf man hier, und was darf man nicht machen?	
W5	Suche diesen Punkt! Was kannst du hier beobachten?	
W6	Suche diesen Punkt! Schau in den Baum hinein – lebt er oder ist er tot?	
W7	Suche diesen Punkt! Was meinst du, können Bäume sprechen?	



Aufgabe 2

Gehe zur *Jahreszeitenstation* und schau nach, welche Koordinaten dieser Punkt hat!

Aufgabe 3



Welche Koordinaten hat der Mittelpunkt des *Weidendoms*?



Wanderung von Johnsbach bis zum Weidendom

Gemeinsam wandern wir vom Gasthof *Ödsteinblick* am Johnsbach entlang zum *Weidendom*. Du findest in der Karte auf deinem PDA **19 Wegpunkte** – **S1** bis **S19**. Frau Sterl hat diese Punkte ausgewählt, weil sie unterschiedliche Lebensräume darstellen, z.B.

- Frauenschuh-Vorkommen
- Schotterbank
- Auwald
- Klimastation
- Schottergräben
- am Bach
- Standorte, die mit Worten / mit der Karte beschrieben werden und gefunden werden sollen



Es geht um Unterschiede bei den Messpunkten, die dann gemeinsam „interpretiert“ werden können.

Aufgaben

Navigator/in	Digitale Datenaufzeichnung mit DataLogger und 3 Sensoren	Manuelle Datenaufzeichnung mit den Aufnahmeblättern	Audio-Reporter/in
Punkt verorten bzw. mit GPS finden Höhenmessung	Lärmmessung Temperaturmessung - in Bodennähe - 10cm über Boden - 100cm über Boden Lichtmessung	Trage in die Aufnahmeblätter die Messdaten ein.	Verwende die Sprachnotizen, um zu beschreiben was ihr hier seht (Aufnahme), z.B. - dichter Wald - Lichtung - direkt am Bach, ...



Aufnahmeblatt

Namen der Gruppenmitglieder	
Datum	
Uhrzeit	

Standort	z.B.: S1		z.B.: S2	
Koordinaten des Punktes	Nördliche Breite	Östliche Länge	Nördliche Breite	Östliche Länge
Höhe des Punktes		m über Meer		m über Meer
Lärm		Dezibel		Dezibel
Temperatur in Bodennähe		° Celsius		° Celsius
Temperatur in 10 cm Höhe		° Celsius		° Celsius
Temperatur in 100 cm Höhe		° Celsius		° Celsius
Licht in Bodennähe		Lux		Lux
Licht in 10 cm Höhe		Lux		Lux
Licht in 100 cm Höhe		Lux		Lux
Beschreibung des Umfeldes	Dateiname:		Dateiname:	



Orientieren Teil 2

Welche Informationen kannst du aus der KOMPASS Digital Map auslesen?

Wenn du GPS eingeschaltet hast, dann zeigt dir welches Zeichen deinen Standort an? _____

Was ist ein Waypoint? _____ Was ist ein Track? _____

Wo ist am PDA Norden _____ Süden _____ Osten _____ Westen _____

Was bedeuten die braunen Linien auf der Karte? _____

Welche Zeichen bedeuten Schottergräben? _____

Was bedeuten die Steckerln mit roter Dreiecksfahne? _____

Versuche nun für deinen momentanen Standort selbst einen Wegpunkt zu setzen.

- Klicke länger auf deinen Standort
- Wähle **Wegpunkt setzen**
- Name: **H1**
- Bemerkung: Trage hier eine Beschreibung des Standorts ein.



Aufgabe

„Spezialisten“ stellen eine eigene „Schnitzeljagd“ (engl. Geocache) in der näheren Umgebung vom Gasthof *Ödsteinblick* zusammen.



Wildnisspiel

Aufgabe

Welche Gegenstände sind notwendig, um in der Wildnis **drei Monate lang überleben** zu können?

Ablauf: Zuerst soll jeder für sich die Reihung alleine erstellen. Anschließend zu zweit, und dann in der Kleingruppe.

Gegenstände	Meine Wertung 1=am wichtigsten bis 13=am unwichtigsten	Wertung der 2er- Gruppe	Wertung der Gruppe	Wertung des Überlebenstrainers
Karte				
Regensichere Plane				
Messer				
Kleidung zum Wechseln				
Schuhe „am Leib“				
Grundnahrungsmittel				
Kompass				
Kleidung „am Leib“				
Topf				
Wasserflasche (ohne Wasser)				
Rucksack				
Schlafsack				
Feuerzeug				

Denke nach: Wie kommt eine Gruppe zu einem Ergebnis? Wie setze ich mich in einer Gruppe durch?



Lösung des Wildnisspiels:

Gegenstände	Wertung des Überlebenstrainers
Karte	12
Regensichere Plane	5
Messer	4
Kleidung zum Wechseln	10
Schuhe „am Leib“	3
Grundnahrungsmittel	8
Kompass	13
Kleidung „am Leib“	2
Topf	9
Wasserflasche (ohne Wasser)	11
Rucksack	7
Schlafsack	6
Feuerzeug	1